







Elfenland



-  **Anno di pubblicazione: 1998**
-  **Durata: 60 minuti**
-  **Numero Giocatori: da 2 a 6**
-  **Complessità: Semplice**
-  **Meccaniche: Pesca carte, Pianificazione percorsi**
-  **Riconoscimenti: Spiel des Jahres 1998**





Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Per entrare nella cerchia degli "adulti" delle terre degli Elfi, i giovani aspiranti devono dar prova delle loro capacità viaggiando attraverso il regno, visitando il maggior numero di città possibili.

Fra una città e l'altra, i percorsi attraversano vari tipi di terreno. Boschi, praterie, deserti... Alcune città sono collegate fra loro anche da specchi d'acqua o da fiumi che possono essere "navigati".

Attraverso una prima fase di posizionamento di corretti mezzi di trasporto, adeguati per ogni tipo di terreno, i giocatori dovranno successivamente utilizzare gli stessi pagando/utilizzando, una o più carte appropriate dalla loro mano a disposizione.

Gioco di facile approccio ma tutt'altro che banale, permette anche simpatiche "bastardate" per animare ancor più l'interazione fra giocatori.