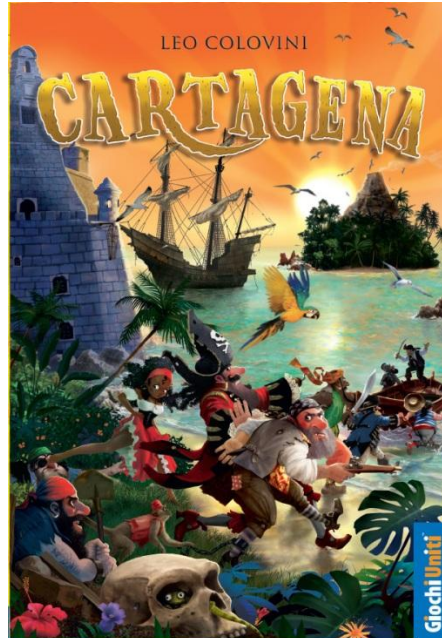










Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

Cartagena



-  **Anno di pubblicazione: 2000**
-  **Durata: 30/45 minuti**
-  **Numero di giocatori: da 2 a 5**
-  **Complessità: Semplice**
-  **Meccaniche: Scelta azioni, Gestione carte**
-  **Riconoscimenti: Nederlandse Spellenprijs 2002**





Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Il racconto della rocambolesca fuga, attraverso un tortuoso cunicolo sotterraneo, di un manipolo di pirati dalla fortezza-prigione di Cartagena.

In un'emozionante gara, non priva di colpi mancini, dovrai competere con i tuoi avversari per chi porterà per primo la propria ciurma di sei pirati, sulla barca in attesa sulla spiaggia.

Meccanica di gioco davvero semplice: da una mano iniziale di sei carte, giocare una per spostare in avanti uno dei tuoi filibustieri, sulla prima casella libera con lo stesso simbolo della carta. Se non ci sono altri simboli uguali, il pirata sale sulla scialuppa. La scelta, altrimenti, è di spostare all'indietro, lungo il percorso, un tuo pirata fino alla prima casella occupata da uno o due pirati per pescare così una o due carte da aggiungere alla propria mano.

Sostanzialmente un gioco di corse. Sufficientemente tattico, facile da intavolare e da spiegare.

Un gioco ideale come introduttivo per "babbani" o da giocare con i bambini e che, data la sua semplicità e l'argomento "caraibico", preferito durante le nostre serate estive "Beach!"