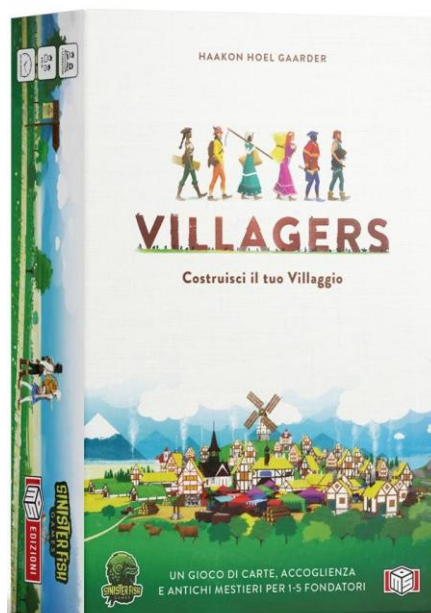




Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

Villagers



- 📅 **Anno di pubblicazione: 2019**
- 🕒 **Durata: 60 minuti**
- 👤 **Numero di giocatori: da 1 a 5**
- 📖 **Complessità: Media**
- 🎲 **Meccaniche: Collezione e gestione di carte**



Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.
Sede legale : Via Marconi, 15 – 37011 Bardolino (VR)
Codice Fiscale : 93271550233 – email : dadiinbiliko@gmail.com



Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Medioevo. Da poco passata una terribile pestilenza. Tu e i tuoi amici ti ritrovi a ricreare una vita. A creare e riorganizzare villaggi dove trovare cibo, materie prime e beni di consumo.

Partendo da un semplice appezzamento di terreno e da un colono fondatore, dovrete attirare a voi quanti più nuovi lavoratori possibili e sviluppare, attraverso la formazione di catene di produzione, l'economia del vostro nuovo villaggio.

E' così, ad esempio, che partendo da un basilare Taglialegna, gli potremo accordare altri due lavoratori tipo il Carpentiere e il Bottai. Alcune professioni prevedono però anche la sinergia fra un numero maggiore di lavoratori e quanto più lunga sarà la catena di produzione, tanto più remunerativi saranno i punteggi dei lavoratori finali e maggiori le entrate in monete d'oro, i punti necessari per vincere la partita.

Gioco tutto sommato moderatamente semplice che necessità però di un minimo sforzo di comprensione delle meccaniche nonché la conoscenza di quali "professioni" potremo trovare via via nel corso della gioco.

Sono sicuramente necessarie almeno un paio di partite per comprenderne bene il flusso di gioco e cominciare a pianificare la propria strategia ma, una volta capito il meccanismo, il gioco diverte e la competizione aumenta.