









Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

Mississippi Queen



-  **Anno di pubblicazione: 1997**
-  **Durata: 45 minuti**
-  **Numero di giocatori: da 2 a 6**
-  **Complessità: Semplice**
-  **Meccaniche: Corsa, Movimento su griglia**
-  **Riconoscimenti: Spiel des Jahres 1997**



Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.
Sede legale : Via Marconi, 15 – 37011 Bardolino (VR)
Codice Fiscale : 93271550233 – email : dadiinbiliko@gmail.com



Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

Ma quanto evocativa può essere l'immagine di un battello a vapore in navigazione sul fiume Mississippi?

Il colpo d'occhio di questo gioco, infatti, porta subito alla memoria l'epopea di questi piroscafi tanto citati in romanzi, film e cartoni animati (ricordate Huckleberry Finn?...).

Il gioco: da 2 a 6 giocatori impersonano i comandanti di queste favolose imbarcazioni, impegnate in una gara lungo il corso del fiume. Partendo da una tessera iniziale, via via il fiume si svilupperà mano a mano che le imbarcazioni proseguiranno la navigazione.

Scopo del gioco è raggiungere per primi il traguardo ma non senza aver caricato lungo il percorso due delle simpatiche madamigelle in attesa di un passaggio.

Ogni battello riporta due ruote a pale. Una ad indicare la velocità di navigazione, l'altra la scorta di carbone a disposizione. Partendo da fermo, ad ogni turno il comandante potrà incrementare, o diminuire, la velocità di una casella aggiuntiva per poi poter muovere, esattamente il numero di caselle definito dalla ruota, effettuando eventualmente una sola virata. Il preziosissimo, ma limitato, carbone a bordo consente eventuali accelerazioni, rallentamenti, virate aggiuntive, rendendo la gestione della navigazione, fra bassi fondali, scogli e isolotti vari, un simpatico esercizio di programmazione.

Rifacimento del 2019 dell'originale, semplice nel regolamento, il gioco rende il meglio in partite affollate. Studiare una traiettoria favorevole prima degli altri, raccogliere per primi le damigelle in attesa, speronare i battelli avversari, rendono il gioco fortemente interattivo e divertente.