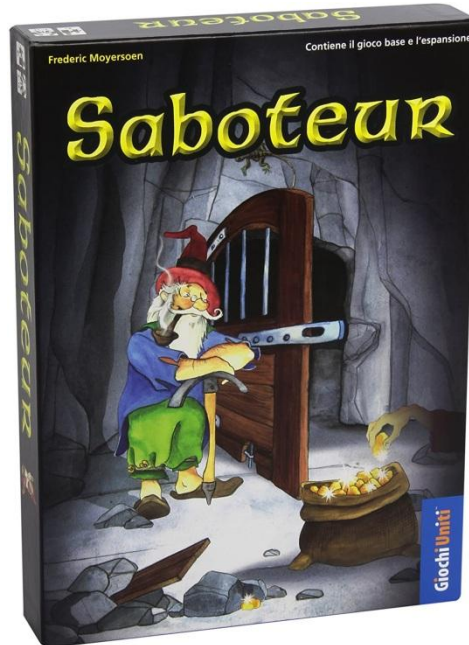




Associazione Ludica "Dadi in BiliKo!" O.d.V.

# Saboteur



- 📅 **Anno di pubblicazione: 2004**
- 🕒 **Durata: 30 minuti**
- 👤 **Numero di giocatori: da 3 a 10**
- 📖 **Complessità: Estremamente Semplice**
- ⚙️ **Meccaniche: Costruzione percorso, Ruoli segreti**



Associazione Ludica "Dadi in Biliko!" O.d.V.  
Sede legale : Via Marconi, 15 – 37011 Bardolino (VR)  
Codice Fiscale : 93271550233 – email : dadiinbiliko@gmail.com



Associazione Ludica "Dadi in **BiliKo!**" O.d.V.

**Un gruppo di Nani Minatori scavano cunicoli nella profondità delle montagne alla ricerca di preziosi filoni d'oro. Fra loro però si nascondono degli sleali traditori il cui unico scopo è quello di far fallire la ricerca.**

**L'intera partita si svolge in tre distinte missioni, tre diverse manche, durante le quali i ruoli potranno variare. I ruoli, infatti, vengono assegnati all'inizio di ogni manche tramite la pesca di carte da un apposito mazzo. Ad ogni ruolo, infine, viene assegnato un premio a seconda del ruolo ricoperto e dall'esito della missione. Vincitore sarà colui che, alla fine delle tre prove, avrà collezionato il maggior numero di pepite.**

**Da una carta di partenza iniziale i minatori, giocando via via altre carte percorso dalla propria mano, dovranno cercare di creare una galleria ininterrotta che la colleghi alle carte destinazione, una sola delle quali nasconde il prezioso minerale. Il vero obiettivo dei Minatori onesti. I Sabotatori invece vinceranno se l'obiettivo non verrà raggiunto entro l'esaurimento del mazzo di carte a disposizione.**

**Il mazzo di carte non è però composto di sole carte percorso. Alcune carte permettono di danneggiare gli attrezzi di lavoro di altri Nani ostacolandoli e facendo saltare loro il turno. Altre invece permettono di ripararli. E' così che nell'oscurità della miniera, piano piano, monterà un vero e proprio conflitto fra fazioni opposte.**

**Un semplice gioco adatto per famiglie o gruppi di amici in vena di divertirsi. Ancora più divertente se giocato in gruppi numerosi.**